

## Präzisierung zu Art. 222 Abs. 1 / 240 Abs. 1 – Spielregeln SAR C und U15

### **Art. 222                    Spezielle Spielregeln SAR C**

<sup>1</sup> Es wird mit dem Spielsystem 6-6 oder 6-3 gespielt, aber ohne Permutation.

<sup>2</sup> ... (aufgehoben)

<sup>3</sup> Es wird ohne Libero gespielt.

### **Art. 240                    Spezielle Spielregeln U15**

<sup>1</sup> Es wird mit dem Spielsystem 6-6 oder 6-3 gespielt, aber ohne Permutation.

<sup>2</sup> ... (aufgehoben)

<sup>3</sup> Es wird ohne Libero gespielt.

→ Die Formulierung von Art. 222 Abs. 1 und Art. 240 Abs.1 VR

„Es wird ohne Permutation gespielt“ bedeutet Folgendes:

Es dürfen während dem ganzen Spiel keine Permutationen durchgeführt werden. (Ein Kreuzangriff oder Hinterkopfangriff gilt nicht als Permutation.)

„Es wird mit dem Spielsystem 6-6 gespielt“ bedeutet Folgendes:

Alle Spieler greifen an und spielen zu. Es darf von jeder Position zugespielt werden: entscheidet sich das Team z.B. für P1, muss jeder der 6 Spieler diese Zuspielposition bei Service Annahme (K1) wahrnehmen. Das Spielsystem kann während einem Satz nicht geändert werden. Es versteht sich von selbst, dass bei Fehlannahmen ausnahmsweise von anderen Positionen zugespielt wird. Bei Verteidigung/Gegenangriff (K2) gelten keine Einschränkungen im Zuspiel.

„Es wird mit dem Spielsystem 6-3 gespielt“ bedeutet Folgendes:

Im Spielsystem 6-3 (6 Angreifer, 3 Zuspieler) sind 3 Zuspieler auf dem Feld, welche klar gekennzeichnet werden müssen (z.B. ein andersfarbiges Trikot oder ein Überzieher anziehen), und nicht auf nacheinander folgenden Positionen stehen. Es bestehen daher nur die beiden nachfolgenden Startaufstellungen: die Zuspieler starten auf den Positionen 1-3-5 oder 2-4-6. Derjenige der 3 Zuspieler, der auf Position 3 und danach 2 steht, übernimmt das Zuspiel bei Annahme (K1) und Verteidigung/Gegenangriff (K2). Auch hier gilt, dass bei Fehlannahmen ausnahmsweise jeder Spieler zuspielen darf.

Im Zweifelsfalle entscheidet der Schiedsrichterchef.



## **Précision sur l'art. 222 al. 1 et l'art. 240 al. 1 – Règles spéciales en SAR C et M15**

### **Art. 222 Règles spéciales applicables en SAR C (M15)**

<sup>1</sup> Les matches se jouent avec le système de jeu 6-6 ou 6-3, mais sans permutation.

<sup>2</sup> ... (abrogé)

<sup>3</sup> Les équipes jouent sans libéro.

### **Art. 240 Règles spéciales pour les M15**

<sup>1</sup> Les matches se jouent avec le système de jeu 6-6 ou 6-3, mais sans permutation.

<sup>2</sup> ... (abrogé)

<sup>3</sup> Les équipes jouent sans libéro.

→ La formulation de l'art. 222 al. 1 et de l'art. 240 al. 1 RV

« Les matches se jouent sans permutation » signifie :

Aucune permutation n'est autorisée durant le jeu. (Attaquer sur une croix ou derrière le passeur ne compte pas comme permutation).

« Les matches se jouent avec le système de jeu 6-6 » signifie :

Tous les joueurs sont attaquants et passeurs. La passe est autorisée depuis n'importe quelle position : si l'équipe décide par exemple de jouer en P1, chacun des 6 joueurs doit faire la passe dans cette position sur réception de service (C1). Ce système de jeu ne peut pas être changé durant un set. Il est évident qu'en cas de réception imprécise, la passe est exceptionnellement autorisée depuis les autres positions. Sur défense/contre-attaque (C2), il n'y a plus de limitation par rapport à la passe.

« Les matches se jouent avec le système de jeu 6-3 » signifie :

Dans le système de jeu 6-3 (6 attaquants, 3 passeurs), il y a sur le terrain 3 passeurs qui doivent être clairement désignés (p. ex. porter un maillot de couleur différente ou une chasuble) et ne sont pas positionnés les uns à côté des autres. Les positions de départ des passeurs sont donc obligatoirement 1-3-5 ou 2-4-6. Celui des 3 passeurs qui se trouve sur la position 3 en ensuite 2 fait la passe sur réception (C1) et sur défense/contre-attaque (C2). Ici aussi, en cas de réception imprécise, chaque joueur est exceptionnellement autorisé à faire la passe.

En cas de doute, c'est le chef arbitre qui décide.